Ref. 4C21120 DP1 1 y 2 Sondas / Emergencia Programable (1 motor)

Ref. 4C22120 DP1 1 y 2 Sondas / Emergencia Programable (2 motores)

Ref. 4C21123 DP3 Calefacción y Ventilación (1 motor)

Ref. 4C22123 DP3 Calefacción y Ventilación (2 motores)

Ref. 4C21122 DP4 Anemómetro (1 motor) Ref. 4C22122 DP4 Anemómetro (2 motores)



INSTRUCCIONES

PROGRAMACIÓN STANDARD (DP1, DP3 y DP4)





PROGRAMAS DEL CONTROL DE VENTANAS OCV2 DE OSMOEUROPA

1. PROGRAMACIÓN DE LA TEMPERATURA.

El funcionamiento del programa **TEMPERATURA** consiste en programarle los grados a los que queremos que esté la instalación.

De esta manera, el motor se moverá paso a paso si la temperatura real se ve superada o es inferior a la que hayamos programado. Si la temperatura fuera la misma, el motor no se moverá.

Para entrar en el **modo programación**, pulsaremos el botón de programación **P** (programa) del motor que queramos programar.



Nos indica que podemos programar la temperatura deseada entre 0 ºC y 70 ºC.

Pulsando (stop), en el display aparecerá la temperatura programada con anterioridad. Con los pulsadores (sube) y (baja), subiremos o bajaremos los grados centígrados que queremos que se queden programados como **TEMPERATURA PROGRAMADA**.

Volveremos a pulsar (stop) y en el display aparecerá de nuevo programación de la **TEMPERATURA** ha finalizado.

Para salir del **modo programación**, pulsaremos el botón de programación **P** (programa) del motor que queramos programar.

Pero si lo que queremos es seguir por la lista de **menús**, pulsaremos (baja).

2. PROGRAMAS GENERALES:

Independientemente del programa que tenga instalado nuestro regulador, lo que siempre vamos a poder programar en nuestra OCV2 es MÁXIMA APERTURA, CIERRE MÍNIMO, EMERGENCIA y SALTO TÉRMICO

Para entrar en el **modo programación**, pulsaremos el botón de programación **P** (programa) del **motor 1** y, pulsando los pulsadores (sube) y (baja) nos iremos desplazando por los distintos programas del menú.



En el interior de la caja de control, hay un conector de dos pines con la serigrafía de **EMERGENCIA** donde, al hacer un puente conseguiremos que las ventanas suban o bajen (según lo que hayamos fijado durante la programación).

De este modo, en el momento en que hagamos el puente (por ejemplo, el cierre de un relé), las ventanas abrirán o cerrarán paso a paso primero una y luego la otra sin parar hasta que el puente desaparezca o hasta que el motor llegue a su final de carrera.

Para programarla, seguiremos los siguientes pasos:

Pulsando (stop) entraremos en la programación y en el display aparecerá CiE. Si presionamos los pulsadores (sube) y (baja) podremos elegir entre las dos opciones CiE (cierra) o Abr (abre). Presionando el pulsador (stop) confirmaremos el parámetro deseado y saldremos del menú apareciéndonos en el display EME.



2.4 PROGRAMACIÓN DEL SALTO TÉRMICO:

Podremos programar el número de grados de margen entre la temperatura real la que queremos que haga el salto térmico (cerrar).

Por ejemplo:

Si fijamos el salto térmico en 4 grados y la temperatura inferior en 20, cuando tengamos de temperatura real 16, el motor regido por esa sonda de temperatura cerrará la mitad de lo que esté abierto en ese momento. Esperará 4 minutos y volverá a cerrar la mitad de lo que le quede y así sucesivamente hasta el cierre total o hasta que la diferencia de grados se haya reducido.

Para programarlo, seguiremos los siguientes pasos:

Con el pulsador (stop) entraremos en programación y en el display aparecerá 002. Si presionamos los pulsadores (sube) y (baja) podremos aumentar o disminuir el número de grados de diferencia que deseamos. Una vez que hayamos hecho nuestra elección, fijaremos el parámetro con el botón (stop) y en el display volverá a salir

Una vez programados todos los parámetros (temperatura, cierre mínimo, máxima abertura, emergencia y salto térmico) pulsaremos de nuevo el botón **P** (programa) para salir de la de programación y dejar fijados los datos.

3. RELIZACIÓN DE UN RESET TOTAL:

Es muy importante tener en cuenta que si queremos hacer una programación totalmente nueva (finales de carrera en el motor, cambios de microprocesador...), deberemos hacer lo que se denomina Reset total.

El <u>Reset Total</u> es un borrado completo de la memoria del regulador. Para ello deberemos seguir los siguientes pasos:

- 1) En el interior de la caja, encontraremos el botón de programación **PB1**. Manteniéndolo pulsado durante 5 segundos, nos saldrá en el display **-P-**.
- 2) Pero si en lugar de soltar a los 5 segundos, lo mantenemos pulsado unos segundos más, los displays se apagarán.
- 3) Una vez apagados, soltaremos el botón de programación **PB1** y volverá a aparecer en pantalla las **-P-**.

Pasaremos entonces a programar normalmente tanto los finales de carrera como los parámetros que queramos.

4. TIPOS DE AVERÍAS Y SUS SOLUCIONES:

AVERÍAS

SOLUCIONES

4.1

Batería motor Baja (menor de 10 V)

COMPROBAR:

- La carga de la batería.
- La manguera de conexión regulador motor.

4.2



Batería motor marca 00.0

COMPROBAR:

 La manguera de conexión del regulador – motor ya que no existe comunicación entre ambos.

4.3



Fallo de tensión en red de entrada de 230 V o de batería de apoyo

COMPROBAR:

- Que la caja esté conectada a la red y que en dicha toma de red haya 230V. Si el equipo no estuviese conectado, proceder a conectarlo.
- El fusible (F1) de la tarjeta de potencia.
- La conexión de la batería y que la posición de los polos, positivo y negativo, sea correcta.

4.4



Fallo sonda de temperatura

COMPROBAR:

- Que la sonda esté correctamente conectada. En caso contrario, proceder a conectar.
- Que el cable de la sonda no esté cortado por ningún punto. Si es así, proceder a su reparación o cambio.
- Realizadas estas comprobaciones, si el problema persistiese, proceder al cambio de la sonda.

4.5



No muestra indicación ninguna (caja apagada)

COMPROBAR:

- Si el interruptor está accionado.
- Si la manguera está conectada a la red.
- Si las dos mangueras están conectadas a los dos motores.
- La conexión de la manguera de la batería.

5. ATASCOS:

5.1		Atasco 1	 COMPROBAR: Ventanas e instalación para verificar el atasco La manguera de conexión Regulador-Motor. Carga de la batería del motor. La placa de control motor.
5.2	888	Atasco 2	El atasco número 2 aparece cuando el motor intenta moverse y vuelve a atascarse sin que haya desaparecido el primer atasco.
5.3		Atasco 3 y bloqueo de motor	El regulador muestra (Mot), lo que significa que el motor se ha bloqueado tras el tercer intento de movimiento del mismo sin que hayan desaparecido los dos primeros atascos.

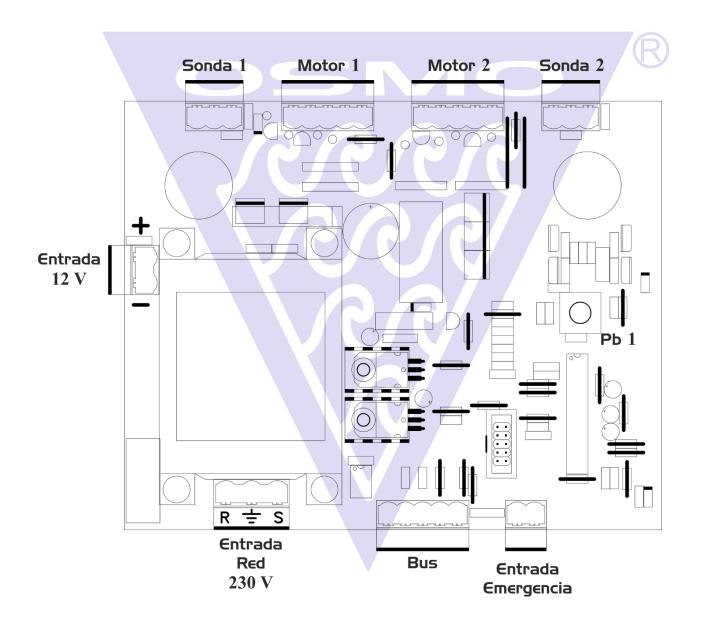
El regulador estará bloqueado. **Para desbloquearlo, será imprescindible volver a programar los finales de carrera del motor** (ver página 9: "Instalación y puesta en marcha")

Revise la instalación (cables, conexiones o posibles contactos por humedades). Revise la carga de las baterías del motor.

Si no tiene electricidad a 230 Vca, revise la carga de la batería de apoyo así como el convertidor DC / DC.

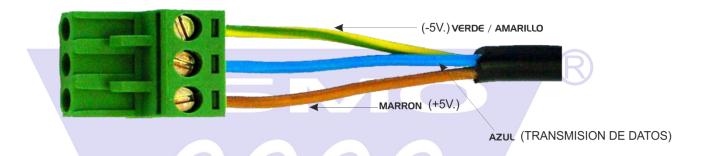
Nota: Si las averías persisten, o no es posible localizarlas, deberá ponerse en contacto con su proveedor o bien llamarnos a nosotros en el teléfono +34 902 931 055

PLACA ELECTRÓNICA OCV2



AVERÍAS DE LAS SONDAS (OCV2 Y OCM)

CONEXIÓN SONDA





- Intermitente
- 1.) No hay conexión en el cable Azul.
- 2.) No hay conexión en el cable Amarillo.
- 3.) Cortocircuito entre el cable Marrón y Azul.
- 4.) El cable Marrón está cambiado.



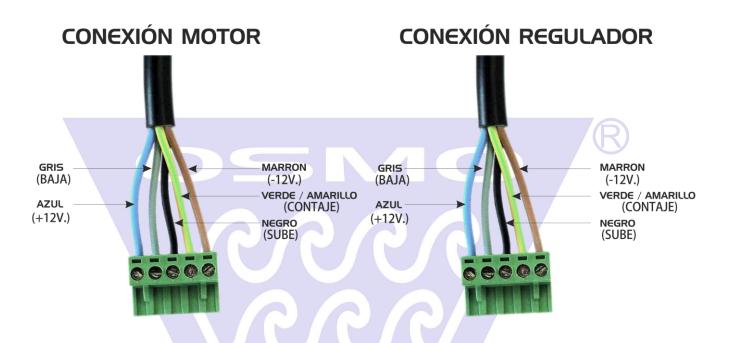
- 1.) El cable Azul intercambiado con el Amarillo.
- 2.) Cortocircuito entre el cable Azul y el Amarillo.

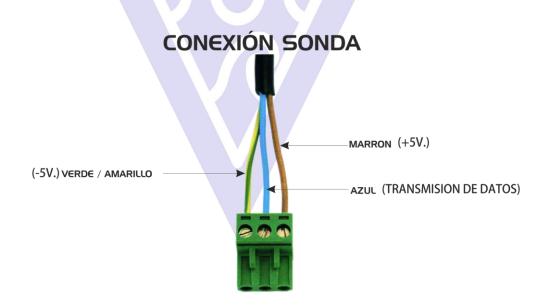


Temperatura negativa

- 1.) Sonda estropeada.
- 2.) Microprocesador del regulador estropeado.
- 3.) Interferencias en la red eléctrica (sólo si lee negativo ocasionalmente).

CONEXIONES DE LAS MANGUERAS (OCV2 Y OCM)





Placas Control Manual Motores

12 V



Marrón: Masa

Verde y Amarillo: Contador Pasos

Negro: Sube Gris: Baja

Azul: +15 V

Marrón: Motor +

Blanco: Contador Pasos Blanco: Contador Pasos

Negro: Batería -Rojo: Batería + Azul: Motor -

24 V

Contaje Batería 12 V Batería 12 V

Motor

Conexión al Regulador

Marrón: Masa

Verde y Amarillo: Contador Pasos

Negro: Sube Gris: Baja Azul: +15 V